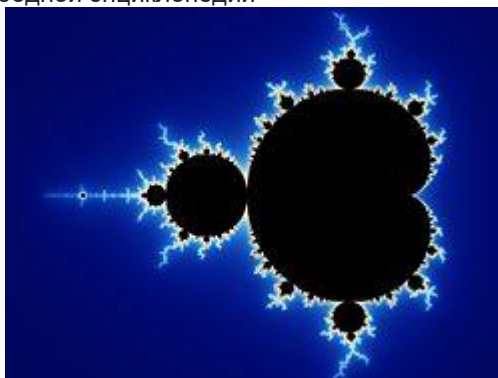


# Фрактал

Материал из Википедии — свободной энциклопедии



[Множество Мандельброта](#) — классический образец фрактала



Фрактальная форма кочана капусты сорта [Романеско](#) (*Brassica oleracea*)

**Фрактáл** (*лат.* *fractus* — дроблёный, сломанный, разбитый) — математическое **множество**, обладающее свойством **самоподобия** (объект, в точности или приближённо совпадающий с частью себя самого, то есть целое имеет ту же форму, что и одна или более частей). В математике под фракталами понимают множества точек в **евклидовом пространстве**, имеющие дробную метрическую размерность (в смысле **Минковского** или **Хаусдорфа**), либо метрическую размерность, отличную от **топологической**, поэтому их следует отличать от прочих геометрических фигур, ограниченных конечным числом звеньев. Самоподобные фигуры, повторяющиеся конечное число раз, называются предфракталами.

Первые примеры самоподобных множеств с необычными свойствами появились в XIX веке в результате изучения непрерывных недифференцируемых функций (например, **функция Больцано**, **функция Вейерштрасса**, **множество Кантора**). Термин «фрактал» введён **Бенуа Мандельбротом** в **1975 году** и получил широкую известность с выходом в **1977 году** его книги **«Фрактальная геометрия природы»**. Особую популярность фракталы обрели с развитием компьютерных технологий, позволивших эффектно **визуализировать** эти структуры.

Слово «фрактал» употребляется не только в качестве математического термина. Фракталом может называться предмет, обладающий, по крайней мере, одним из указанных ниже свойств:

- Обладает нетривиальной структурой на всех масштабах. В этом отличие от регулярных фигур (таких как **окружность**, **эллипс**, **график гладкой функции**): если рассмотреть небольшой фрагмент регулярной фигуры в очень крупном масштабе, то он будет похож на фрагмент прямой. Для фрактала увеличение масштаба не ведёт к упрощению структуры, то есть на всех шкалах можно увидеть одинаково сложную картину.
- Является самоподобным или приближённо самоподобным.
- Обладает дробной метрической размерностью или метрической размерностью, превосходящей топологическую.

Многие объекты в природе обладают свойствами фрактала, например: побережья, облака, кроны деревьев, снежинки, кровеносная система, система альвеол человека или животных.

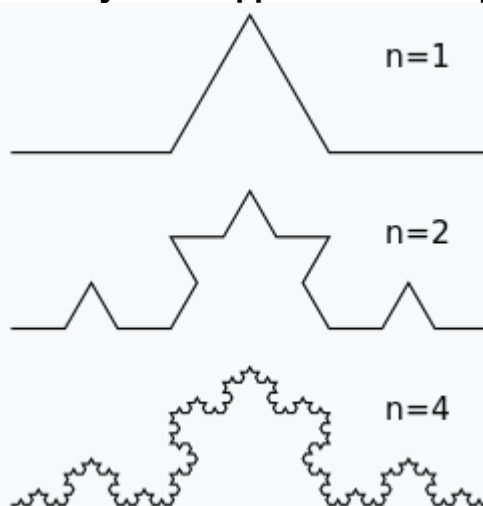
## Примеры

### Самоподобные множества с необычными свойствами в математике

Начиная с конца XIX века, в математике появляются примеры самоподобных объектов с патологическими с точки зрения классического анализа свойствами. К ним можно отнести следующие:

- [множество Кантора](#) — нигде не плотное несчётное совершенное множество. Модифицировав процедуру, можно также получить нигде не плотное множество положительной длины;
- [треугольник Серпинского](#) («скатерть») и [ковёр Серпинского](#) — аналоги множества Кантора на плоскости;
- [губка Менгера](#) — аналог множества Кантора в трёхмерном пространстве;
- примеры [Вейерштрасса](#) и Ван дер Вардена [нигде не дифференцируемой непрерывной функции](#);
- [кривая Коха](#) — несамопересекающаяся непрерывная кривая бесконечной длины, не имеющая касательной ни в одной точке;
- [кривая Пеано](#) — непрерывная кривая, проходящая через все точки квадрата;
- траектория [броуновской частицы](#) также с вероятностью 1 нигде не дифференцируема. Её [хаусдорфова размерность](#) равна двум [источник не указан 1580 дней].

### Рекурсивная процедура получения фрактальных кривых



Построение [кривой Коха](#)

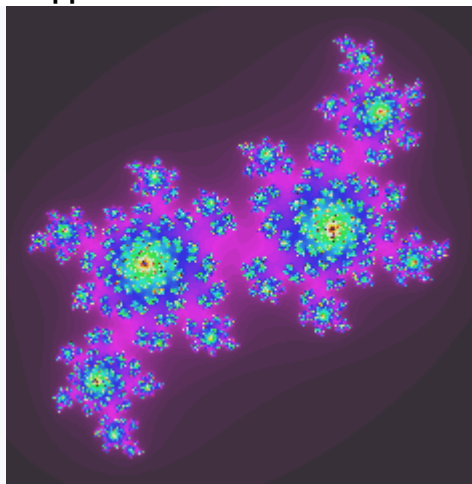
Существует простая [рекурсивная](#) процедура получения фрактальных кривых на плоскости. Зададим произвольную ломаную с конечным числом звеньев, называемую генератором. Далее заменим в ней каждый отрезок генератором (точнее, ломаной, подобной генератору). В получившейся ломаной вновь заменим каждый отрезок генератором. Продолжая до бесконечности, в пределе получим фрактальную кривую. На рисунке справа приведены первый, второй и четвёртый шаги этой процедуры для кривой Коха.

Примерами таких кривых служат:

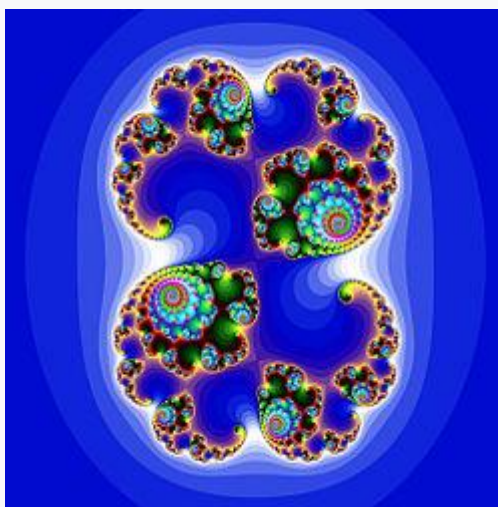
- [кривая Коха](#) (снежинка Коха),
- [кривая Леви](#),
- [кривая Минковского](#),
- [Кривая Гильберта](#)
- [Ломаная \(кривая\) дракона](#) (Фрактал Хартера-Хейтуэя),
- [кривая Пеано](#).
- Кривая Мякишева

С помощью похожей процедуры получается [дерево Пифагора](#).

## Фракталы в комплексной динамике



[Множество Жюлиá](#)

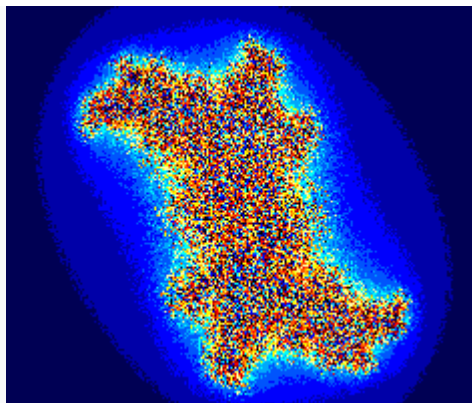


Ещё одно множество Жюлиа

Фракталы естественным образом возникают при изучении нелинейных [динамических систем](#). Наиболее изучен случай, когда динамическая система задаётся итерациями [многочлена](#) или [голоморфной функции комплексной переменной](#) на плоскости. Первые исследования в этой области относятся к началу 20 века и связаны с именами Фату и Жюлиа.

**Биоморфы** — фракталы, построенные на основе комплексной динамики и напоминающие живые организмы.

## Стохастические фракталы

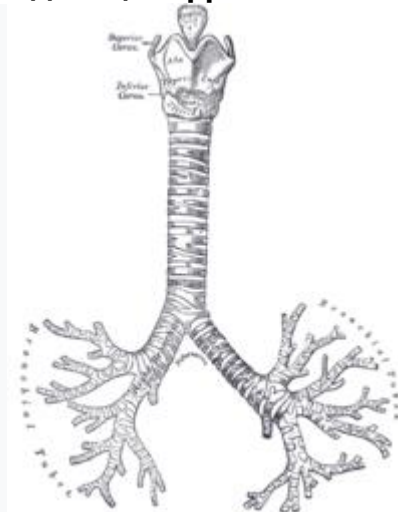


Рандомизированный фрактал на основе множества Жюлиа

Природные объекты часто имеют фрактальную форму. Для их моделирования могут применяться стохастические (случайные) фракталы. Примеры стохастических фракталов:

- траектория [броуновского движения](#) на плоскости и в пространстве;
- граница траектории броуновского движения на плоскости. В 2001 году Лоулер, Шрамм и Вернер доказали предположение Мандельброта о том, что её размерность равна  $4/3$ .
- эволюции Шрамма-Лёвнера — [конформно-инвариантные](#) фрактальные кривые, возникающие в критических двумерных моделях [статистической механики](#), например, в [модели Изинга](#) и [перколяции](#).
- различные виды рандомизированных фракталов, то есть фракталов, полученных с помощью рекурсивной процедуры, в которую на каждом шаге введён случайный параметр. [Плазма](#) — пример использования такого фрактала в компьютерной графике.

### Природные объекты, обладающие фрактальными свойствами



Вид спереди на трахею и бронхи

- В живой природе:
  - [Кораллы](#)
  - [Морские звезды](#) и [ежи](#)
  - [Морские раковины](#)
  - Цветы и растения ([брокколи](#), [капуста](#))
  - Кроны деревьев и [листья растений](#)
  - Плоды ([ананас](#))
  - [Кровеносная система](#) и [бронхи](#) людей и животных
- В неживой природе:
  - Границы географических объектов (стран, областей, городов)
  - [Береговые линии](#)
  - [Горные хребты](#)
  - [Снежинки](#)
  - [Облака](#)
  - [Молнии](#)
  - Морозные узоры на [оконных стёклах](#)
  - [Кристаллы](#)
  - [Сталактиты](#), [сталагмиты](#), [геликтиты](#).

## Применение

### Естественные науки

В физике фракталы естественным образом возникают при моделировании нелинейных процессов, таких как [турбулентное](#) течение жидкости, сложные процессы [диффузии-адсорбции](#), пламя, облака и тому подобное. Фракталы используются при моделировании

пористых материалов, например, в нефтехимии. В биологии они применяются для моделирования популяций и для описания систем внутренних органов (система кровеносных сосудов). После создания кривой Коха было предложено использовать её при вычислении протяжённости береговой линии.

## Радиотехника

### Фрактальные антенны

Использование фрактальной геометрии при проектировании [антенных устройств](#) было впервые применено американским инженером Натаном Козном, который тогда жил в центре [Бостона](#), где была запрещена установка внешних антенн на здания. Натан вырезал из [алюминиевой](#) фольги фигуру в форме [кривой Коха](#) и наклеил её на лист бумаги, затем присоединил к [приёмнику](#). Козн основал собственную компанию и наладил их серийный выпуск.

## Информатика

### Сжатие изображений

Основная статья: [Алгоритм фрактального сжатия](#)



Фрактальное дерево

Существуют алгоритмы сжатия изображения с помощью фракталов. Они основаны на идее о том, что вместо самого изображения можно хранить [сжимающее отображение](#), для которого это изображение (или некоторое близкое к нему) является [неподвижной точкой](#). Один из вариантов данного алгоритма был использован<sup>[1]</sup> фирмой Microsoft при издании своей энциклопедии, но большого распространения эти алгоритмы не получили.

### Компьютерная графика



Ещё одно фрактальное дерево

Фракталы широко применяются в [компьютерной графике](#) для построения изображений природных объектов, таких как деревья, кусты, горные ландшафты, поверхности морей и так далее. Существует множество программ, служащих для генерации фрактальных изображений, см. [Генератор фракталов \(программа\)](#).

### Децентрализованные сети

Система назначения IP-адресов в сети [Netsukuku](#) использует принцип фрактального сжатия информации для компактного сохранения информации об узлах сети. Каждый узел сети [Netsukuku](#) хранит всего 4 Кб информации о состоянии соседних узлов, при этом любой новый узел подключается к общей сети без необходимости в центральном регулировании раздачи [IP-адресов](#), что, например, характерно для сети Интернет. Таким образом, принцип фрактального сжатия информации гарантирует полностью децентрализованную, а следовательно, максимально устойчивую работу всей сети.

## Галерея

---

- 



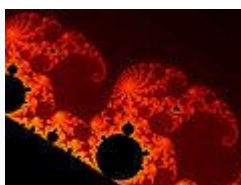
- 



- 



- 



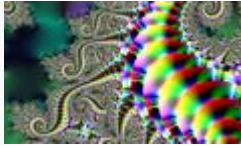
- 



- 



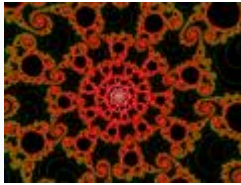
•



•



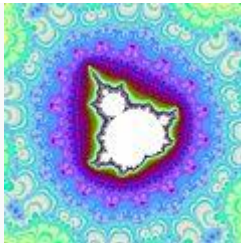
•



•



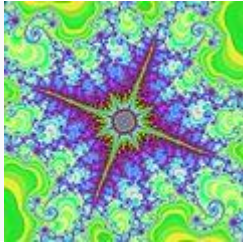
•



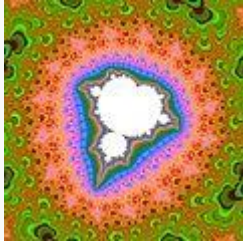
•



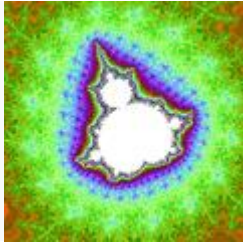
•



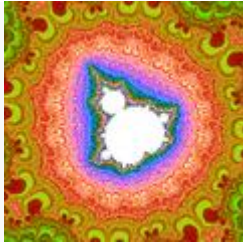
•



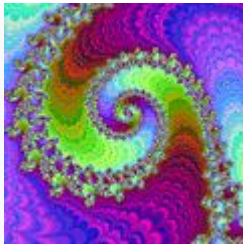
•



•



•



•





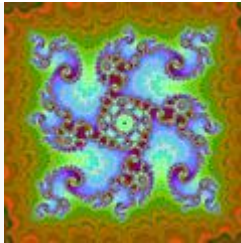
•



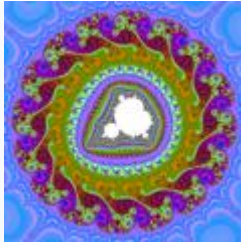
•



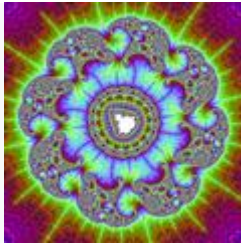
•

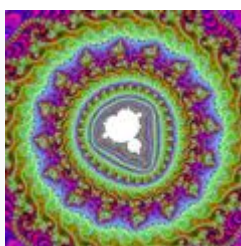
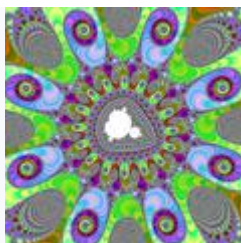
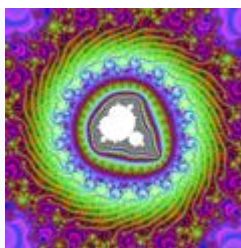


•



•





## Литература

---

- А. А. Кириллов. [Повесть о двух фракталах](#). — Летняя школа «Современная математика». — Дубна, 2007.
- Мандельброт Б. Фрактальная геометрия природы. — М.: «Институт компьютерных исследований», 2002.
- Пайтген Х.-О., Рихтер П. Х. Красота фракталов. — М.: «Мир», 1993.
- Федер Е. Фракталы. — М.: «Мир», 1991.
- Абачиев С. К. О треугольнике Паскаля, простых делителях и фрактальных структурах // В мире науки, 1989, № 9.
- [Фоменко А. Т.](#) Наглядная геометрия и топология. — М.: изд-во МГУ, 1993.
- [Цицин Ф. А.](#) [Фрактальная вселенная](#) // «Дельфис» — № 11(3) — 1997.
- Фракталы в физике. *Труды 6-го международного симпозиума по фракталам в физике, 1985.* — М.: «Мир», 1988.
- [Маврикиди Ф. И.](#) [Фракталы: постигая взаимосвязанный мир](#) // «Дельфис» — № 23(3) — 2000.
- [Шредер М.](#) Фракталы, хаос, степенные законы. Миниатюры из бесконечного рая. — Ижевск: «РХД», 2001.
- Кроновер Р. М. Фракталы и хаос в динамических системах. Основы теории.
- [Мандельброт Бенуа](#), [Ричард Л. Хадсон](#). (Не)послушные рынки: фрактальная революция в финансах = The Misbehavior of Markets. — М.: [«Вильямс»](#), 2006. — С. 400. — [ISBN 5-8459-0922-8](#).
- Красивая жизнь комплексных чисел // Hard'n'Soft, № 9, 2002. Стр. 90.
- М. Г. Иванов, [«Размер и размерность»](#) // «Потенциал», август 2006.
- [Маврикиди Ф. И.](#) [Фрактальная математика и природа перемен](#) // «Дельфис» — № 54(2) — 2008.

## Ссылки

---



[Фрактал](#) на Викискладе

- [Фракталы в простых числах](#) — Статья Сергея Герасимова на [habrahabr](#)
- Надежда Атаева, [Фрактальные множества](#) (Санкт-Петербургский государственный университет: ПМ-ПУ)
- [Обаяние самоподобия](#). Лампочка Мандельброта и многое другое в галерее фракталов от Ленты. Ру // Лента. Ру, 27 фото.
- [Фракталы — геометрия природы](#). Реализация фракталов в delphi и многое другое в [Клубе программистов](#).
- «Фракталы. Поиски новых размерностей» ([англ.](#) *Fractals. Hunting The Hidden Dimension*) — научно-популярный фильм, снятый в 2008 г.
- [Фракталы](#) на [Элементы.ру](#)
- *J. J. O'Connor, E. F. Robertson. [A History of Fractal Geometry](#). MacTutor History of Mathematics archive. School of Mathematics and Statistics, University of St Andrews, Scotland (февраль 2009).*